

## Connaître

### Réalité Augmentée

#### ARKit : Apple Developer

#### ARCore : Google Developer

### Lunettes connectées

#### IGlass

Pour Apple, la réalité virtuelle représente l'avenir et va bouleverser nos habitudes, tout comme le smartphone a révolutionné la téléphonie mobile. La marque à la pomme, échaudée par l'échec commercial de la Google Glass prend son temps. A l'origine prévue pour fin 2017, la nouvelle date de sortie des iGlass n'est toujours pas annoncée. Certains parlent d'un lancement en 2019, d'autres plus optimistes attendent sa sortie dès 2018...

Source : <http://pro.orange.fr/actualites/iglass-apple-veut-conquerir-le-monde-de-la-realite-augmentee-CNT000000T4EMQ.html>

#### Google Glass

19 juil. 2017 - Google a retenu la leçon. Près de trois ans après l'échec cinglant de ses lunettes, l'entreprise a relancé *Google Glass*, mardi. Cette fois, l'entreprise californienne ne vise pas le grand public mais les professionnels

Source : <http://www.20minutes.fr/societe/2106331-20170719-video-lunettes-google-glass-ressuscitees-entreprise>

#### Microsoft HoloLens

*Microsoft HoloLens* est une paire de lunettes de réalité augmentée permettant de simuler des hologrammes qui s'intègrent dans le champ de vision de l'utilisateur.

Source : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_HoloLens](https://fr.wikipedia.org/wiki/Microsoft_HoloLens)

#### Wikitude

#### Unity 3D Plugin

Source : <https://www.wikitude.com/products/extensions/unity/>

Réalité virtuelle : un Média qui peine à trouver son public

Source : <http://hyperradio.radiofrance.fr/innovation/realite-virtuelle-media-trouver-public/>

[Médias augmentés : Mais qu'attendent les utilisateurs ? - LV Days](#)